**全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试**

**2007年上半年 软件评测师 上午试卷**

（考试时间 9 : 00～11 : 30 共 150 分钟）

|  |
| --- |
| **请按下述要求正确填写答题卡** |

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。

2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。

3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。

4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

例题

● 2007 年上半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是（88） 月 （89） 日。

（88）A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

（89）A. 20 B. 21 C. 22 D. 23

因为考试日期是“5 月 20 日”，故（88）选 C，（89）选 A，应在答题卡序号 88 下对 C 填涂，在序号 89 下对 A 填涂（参看答题卡）。

●（1）不属于计算机控制器中的部件。

（1） A.指令寄存器 IR B.程序计数器 PC

C.算术逻辑单元 ALU D.程序状态字寄存器 PSW

●在 CPU 与主存之间设置高速缓冲存储器 Cache 的目的是为了（2）。

（2） A.扩大主存的存储容量 B.提高 CPU 对主存的访问效率

C.既扩大主存容量又提高存取速度 D.提高外存储器的速度

●下面的描述中，（3）不是 RISC 设计应遵循的设计原则。

（3） A.指令条数应少一些

B.寻址方式尽可能少

C.采用变长指令，功能复杂的指令长度长而简单指令长度短

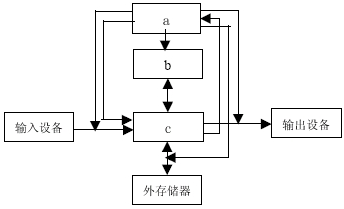
D.设计尽可能多的通用寄存器

●系统响应时间和作业吞吐量是衡量计算机系统性能的重要指标。对于一个持续处理业务的系统而言，其（4）。

（4） A.响应时间越短，作业吞吐量越小 B.响应时间越短，作业吞吐量越大

C.响应时间越长，作业吞吐量越大 D.响应时间不会影响作业吞吐量

●计算机各功能部件之间的合作关系如下图所示。假设图中虚线表示控制流，实线表示数据流，那么a、b和c分别表示（5）。



（5） A.控制器、内存储器和运算器 B.控制器、运算器和内存储器

C.内存储器、运算器和控制器 D.内存储器、控制器和运算器

●下面关于编程语言的各种说法中，（6）是正确的。

（6） A.由于 C 语言程序是由函数构成的，所以也属于函数型语言

B.Smalltalk、C++、Java、C#都是面向对象语言

C.函数型语言适用于编写高速计算的程序，常用于超级计算机的模拟计算

D.逻辑型语言是在 Client/Server 系统中用于实现负载分散的程序语言

●在面向对象的语言中，（7）。

（7） A.类的实例化是指对类的实例分配存储空间

B.每个类都必须创建一个实例

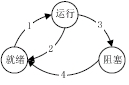
C.每个类只能创建一个实例

D.类的实例化是指对类进行初始化

●在统一建模语言（UML）中，描述系统与外部系统及用户之间交互的图是（8）。

（8）A.类图 B.用例图 C.对象图 D.协作图

●某系统的进程状态转换如下图所示。图中 1、2、3 和 4 分别表示引起状态转换时的不同原因。原因 4 是由于（9）；一个进程状态转换会引起另一个进程状态转换的是（10）。



（9） A.就绪进程被调度 B.运行进程执行了 P 操作

C.阻塞进程等待的事件发生了 D.运行进程时间片到了

（10）A.1→2 B.2→1 C.3→2 D.4→1

●在操作系统中，虚拟设备通常采用（11）设备来模拟低速设备（如打印机）。

（11）A.Spooling 技术，利用磁带 B.Spooling 技术，利用磁盘

C.脱机批处理技术，利用磁盘 D.通道技术，利用磁带

●某文件管理系统在磁盘上建立了位示图(bitmap)，记录磁盘的使用情况。若系统中字长为 32 位，磁盘上的物理块依次编号为：0、1、2、…，那么 8192 号物理块的使用情况在位示图中的第（12）个字中有所描述。

（12）A.256 B.257 C.512 D.1024

●在数据库管理系统中，（13）不属于安全性控制机制。

（13）A.完整性约束 B.视图 C.密码验证 D.用户授权

●某供应商数据库中的供应关系为 SPJ（供应商号，零件号，工程号，数量），如下命令查询某工程至少用了3家供应商（包含 3 家）供应的零件的平均数量，并按工程号的降序排列。

SELECT 工程号，（14）FROM SPJ

GROUP BY 工程号

（15）

ORDER BY 工程号 DESC；

（14）A.AVG（数量）At 平均数量 B.AVG（数量）AS 平均数量

C.平均数量 At AVG（数量） D.平均数量 AS AVG（数量）

（15）A.HAVING COUNT（DISTINCT（供应商号））>2

B.Where COUNT（供应商号）>2

C.HAVING（DISTINCT（供应商号））>2

D.Where 供应商号 >2

●设关系模式 R（A， B， C），传递依赖指的是（16）；下列结论错误的是（17）。

（16）A.若 A→B，B→C，则 A→C B.若 A→B，A→C，则 A→BC

C.若 A→C，则 AB→C D.若 A→BC，则 A→B，A→C

（17）A.若 A→BC，则 A→B，A→C B.若 A→B，A→C，则 A→BC

C.若 A→C，则 AB→C D.若 AB→C，则 A→C，B→C

●软件开发人员可以用（18）软件编写和修改程序。

（18）A.预处理 B.文本编辑 C.链接 D.编译

●统一过程（UP）是一种用例驱动的迭代式增量开发过程，每次迭代过程中主要的工作流包括捕获需求、分析、设计、实现和测试等。这种软件过程的用例图(Use Case Diagram)是通过（19）得到的。

（19）A.捕获需求 B.分析 C.设计 D.实现

●关于原型化开发方法的叙述中，不正确的是（20）。

（20）A.原型化方法适应于需求不明确的软件开发

B.在开发过程中，可以废弃不用早期构造的软件原型

C.原型化方法可以直接开发出最终产品

D.原型化方法利于确认各项系统服务的可用性

●CMM 模型将软件过程的成熟度分为 5 个等级。在（21）使用定量分析来不断地改进和管理软件过程。

（21）A.优化级 B.管理级 C.定义级 D.可重复级

●软件（22）的提高，有利于软件可靠性的提高。

（22）A.存储效率 B.执行效率 C.容错性 D.可移植性

●序言性注释是指在每个程序或模块开头的一段说明，起辅助理解程序的作用，一般包括：程序的表示、名称和版本号；程序功能描述；接口与界面描述；输入/输出 数据说明；开发历史；与运行环境有关的信息等。下列叙述中不属于序言性注释的是（23）。

（23）A.程序对硬件、软件资源的要求

B.重要变量和参数说明

C.嵌入在程序中的 SQL 语句

D.程序开发的原作者、审查者、修改者、编程日期等

●LOC 是软件规模的一种量度，它表示（24）。

（24）A.软件功能数 B.源代码行数 C.每单位成本数 D.工作量

●面向对象分析与设计是面向对象软件开发过程中的两个重要阶段，下列活动中，（25）不属于面向对象分析阶段。

（25）A.构建分析模型 B.识别分析类

C.确定接口规格 D.评估分析模型

●面向对象分析需要找出软件需求中客观存在的所有实体对象（概念），然后归纳、抽象出实体类。（26）是寻找实体对象的有效方法之一。

（26）A.会议调查 B.问卷调查 C.电话调查 D.名词分析

●在“模型－视图－控制器”（MVC）模式中，（27）主要表现用户界面，（28）用来描述核心业务逻辑。

（27）A.视图 B.模型 C.控制器 D.视图和控制器

（28）A.视图 B.模型 C.控制器 D.视图和控制器

●在进行面向对象设计时，采用设计模式能够（29）。

（29）A.复用相似问题的相同解决方案 B.改善代码的平台可移植性

C.改善代码的可理解性 D.增强软件的易安装性

●下面给出了四种设计模式的作用：

外观（Façade）：为子系统中的一组功能调用提供一个一致的接口，这个接口使得这一子系统更加容易使用；

装饰(Decorate)：当不能采用生成子类的方法进行扩充时，动态地给一个对象添加一些额外的功能；

单件（Singleton）：保证一个类仅有一个实例，并提供一个访问它的全局访问点；

模板方法（Template Method）：在方法中定义算法的框架，而将算法中的一些操作步骤延迟到子类中实现。

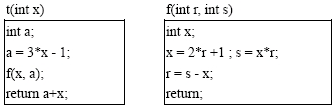
请根据下面叙述的场景选用适当的设计模式。若某面向对象系统中的某些类有且只 有一个实例，那么采用（30）设计模式能够有效达到该目的；该系统中的某子模块需 要为其他模块提供访问不同数据库系统（Oracle、SQL Server、DB2 UDB 等）的功能，这些数据库系统提供的访问接口有一定的差异，但访问过程却都是相同的，例如，先连 接数据库、再打开数据库、最后对数据进行查询，（31）设计模式可抽象出相同的数据 库访问过程；系统中的文本显示类（TextView）和图片显示类（PictureView）都继承 了组件类（Component），分别显示文本和图片内容，现需要构造带有滚动条、或者带有黑色边框、或者既有滚动条又有黑色边框的文本显示控件和图片显示控件，但希望最多 只增加三个类，（32）设计模式可以实现该目的。

（30）A.外观 B.装饰 C.单件 D.模板方法

（31）A.外观 B.装饰 C.单件 D.模板方法

（32）A.外观 B.装饰 C.单件 D.模板方法

●函数 t()、f()的定义如下所示。若调用函数 t()时传递给 x 的值为 3，并且调用函数 f()时，第一个参数采用传值（call by value）方式，第二个参数采用传引用（call by reference）方式，则函数 t()的返回值为（33）。



（33）A.35 B.24 C.22 D.11

●程序设计语言中（34）。

（34）A.while循环语句的执行效率比do-while循环语句的执行效率高

B.while循环语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多1，而do-while语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少1

C.while语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少1，而do-while语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数多1

D.while语句的循环体执行次数比循环条件的判断次数少1，而do-while语句的循环体执行次数等于循环条件的判断次数

●两名以上的申请人分别就同样的发明创造申请专利的，专利权授权（35）。

（35）A.最先发明的人 B.最先申请的人 C.所有申请的人 D.协商后的申请人

●下列叙述中（36）是正确的。

（36）A.压迫测试：提供条件任软件发挥，最大限度地发掘软件的能力

B.重负测试：使软件在不够理想的条件下运行，观察软件对外部资源的要求和依赖的程度

C.重复测试：不断执行同样的操作，这种反复测试的主要原因是看内存是否不足

D.完整 C/S 体系结构测试，只包括网络运行和性能测试

●根据 ANSI／IEEE829 标准，以下（37）属于《测试程序说明》中程序步骤的内容。

① 启动 ② 目的 ③ 日志 ④ 设置

（37）A.①、②、③ B.①、③、④ C.②、③ D.①、②、③、④

●以下关于功能测试用例的意义的叙述，正确的是（38）。

① 避免盲目测试并提高测试效率

② 令软件测试的实施重点突出、目的明确

③ 在回归测试中无需修正测试用例便可继续开展测试工作

④ 测试用例的通用化和复用化使软件测试易于开展

（38）A.①、②、③ B.①、③ C.②、③ D.①、②、④

●用等价类法划分 Windows 文件名称，应该分成（39）个等价区间。

（39）A.2 B.3 C.4 D.6

●用边界值分析法，假定 X 为整数，10≤X≤100，那么 X 在测试中应该取（40）边界值。

（40）A.X=10，X=100 B.X=9，X=10，X=100，X=101

C.X=10，X=11，X=99，X=100 D.X=9，X=10，X=50，X=100

●（41）不是易用性测试包括的内容。

（41）A.安装测试 B.界面测试 C.菜单测试 D.文档测试

●（42）不是文档测试包括的内容。

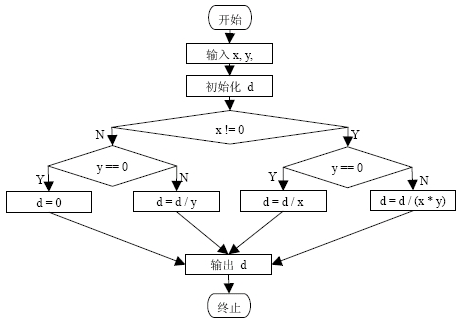
（42）A.合同文档 B.开发文档 C.管理文档 D.用户文档

●针对用户手册的测试，（43）描述不正确。

（43）A.准确地按照手册的描述使用程序 B.检查每条陈述

C.修改错误设计 D.查找容易误导用户的内容

●阅读下列流程图：当用判定覆盖法进行测试时，至少需要设计（44）个测试用例。



（44）A.2 B.4 C.6 D.8

●Web应用链接测试不包括（45）。

（45）A.无链接指向的页面 B.错误的链接

C.客户端与服务器端的链接速率 D.不存在的页面文件

●在某大学学籍管理信息系统中，假设学生年龄的输入范围为 16～40，则根据黑盒测试中的等价类划分技术，下面划分正确的是（46）。

（46）A.可划分为 2 个有效等价类，2 个无效等价类

B.可划分为 1 个有效等价类，2 个无效等价类

C.可划分为 2 个有效等价类，1 个无效等价类

D.可划分为 1 个有效等价类，1 个无效等价类

●以下各项中，（47）属于安装测试应关注的内容。

①安装手册的评估 ②安装选项和设置的测试 ③安装顺序测试 ④修复安装测试与卸载测试

（47）A.①、②、③ B.③、④ C.②、③、④ D.①、②、③、④

●下面关于软件测试的说法，（48）是错误的。

（48）A.软件测试就是程序测试

B.软件测试贯穿于软件定义和开发的整个期间

C.需求规格说明、设计规格说明都是软件测试的对象

D.程序是软件测试的对象

●关于白盒测试与黑盒测试的最主要区别，正确的是（49）。

（49）A.白盒测试侧重于程序结构，黑盒测试侧重于功能

B.白盒测试可以使用测试工具，黑盒测试不能使用工具

C.白盒测试需要程序员参与，黑盒测试不需要

D.黑盒测试比白盒测试应用更广泛

●软件测试按实施组织分，测试应该包括以下的（50）。

① 开发方测试 ② 用户方测试 ③ 第三方测试 ④ 验收测试 ⑤ 确认测试

（50）A.①、②、③ B.③、④、⑤ C.①、②、④ D.①、②、③、④、⑤

●以下各项中，（51）属于需求说明书的评测内容。

① 系统定义的目标是否与用户的要求一致

② 设计的约束条件或限制条件是否符合实际

③ 是否考虑过软件需求的其他方案

④ 软件的行为与它必须处理的信息、必须完成的功能是否一致

（51）A.①、②、④ B.①、③、④

C.②、③、④ D.①、②、③、④

●关于对第三方测试的描述，正确的观点是（52）。

（52）A.既不是用户，也不是开发人员所进行的测试就是第三方测试

B.第三方测试也称为独立测试，是由相对独立的组织进行的测试

C.第三方测试是在开发方与用户方的测试基础上进行的验证测试

D.第三方测试又被称为β测试

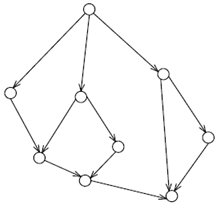
●以下（53）属于在GB/T 18905《评价者用的过程》中定义软件评价过程的特性。

①可重复性 ②可再现性 ③公正性 ④客观性 ⑤合理性

（53）A.①、②、④ B.①、②、③、④

C.③、④、⑤ D.①、②、③、④、⑤

●以下控制流程图的环路复杂性 V(G)等于（54）。



（54）A.4 B.5 C.6 D.1

●通过疲劳强度测试，最容易发现（55）问题。

（55）A.并发用户数 B.内存泄漏 C.系统安全性 D.功能错误

●针对下列程序段，对于(A，B，C)的取值，以下（56）测试用例组合能够满足语句覆盖的要求。

IF ((A+10)=2 OR (B-20)<3) THEN C=0

IF ((A+30)>10 AND (C-30)<0) THEN B=30

（56）A.(2，30，1) B.(-20，0，30) C.(-30，20，30) D.(2，20，3)

●针对下列程序段，对于(A，B)的取值，以下（57）测试用例组合能够满足条件覆盖的要求。

IF ((A-10)=20 AND (B+20)>10) THEN C=0

IF ((A-30)<10 AND (B-30)<0) THEN B=30

①A=50 B=-10 ②A=40 B=40 ③A=30 B=-10 ④A=30 B=30

（57）A.①② B.③④ C.①④ D.②④

●针对逻辑覆盖有下列叙述，（58）是不正确的。

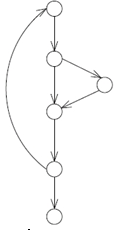
（58）A.达到 100％DC 要求就一定能够满足 100％SC 的要求

B.达到 100％CC 要求就一定能够满足 100％SC 的要求

C.达到 100％CDC 要求就一定能够满足 100％SC 的要求

D.达到 100％MCDC 要求就一定能够满足 100％SC 的要求

●以下所示程序控制流程图中有（59）条线性无关的基本路径。



（59）A.1 B.2 C.3 D.4

●下列叙述中，（60）是正确的。

（60）A.白盒测试又称为逻辑驱动测试

B.穷举路径测试可以查出程序中因遗漏路径而产生的错误

C.一般而言，黑盒测试对结构的覆盖比白盒测试高

D.必须根据软件需求说明文档生成用于白盒测试的测试用例

●针对以下程序段，对于变量 c 的取值，至少需要（61）个测试用例才能够满足语句覆盖的要求。

c = ((u8\_t \*)q->payload)[i];

switch (c)

{

case SLIP\_END:

sio\_send(SLIP\_ESC， netif->state);

sio\_send(SLIP\_ESC\_END， netif->state);

break;

case SLIP\_ESC:

sio\_send(SLIP\_ESC， netif->state);

sio\_send(SLIP\_ESC\_ESC， netif->state);

break;

default:

sio\_send(c， netif->state);

break;

}

（61）A.4 B.3 C.2 D.1

●针对以下 C 语言程序段，对于(MaxNum，Type)的取值，至少需要（62）个测试用例能够满足判定覆盖的要求。

while ( MaxNum-- > 0 )

{

if ( 10 == Type )

x = y \* 2;

else

if ( 100 == Type )

x = y + 10;

else

x = y - 20;

}

（62）A.5 B.4 C.3 D.2

●假设 A、B 为布尔变量，对于逻辑表达式（A&&B），至少需要（63）个测试用例才能完成 MCDC 覆盖。

（63）A.4 B.3 C.2 D.1

●广义的软件测试包括（64）。

（64）A.单元测试、集成测试、确认测试和系统测试

B.确认、验证和测试

C.需求评审、设计评审、单元测试和综合测试

D.开发方测试、用户测试和第三方测试

●GB/T 16260 将软件的内部（外部）质量属性划分为六大质量特性，分别是（65）。

（65）A.功能性，可靠性，易用性，效率，维护性和可移植性

B.功能性、可靠性、易用性、效率、稳定性和可移植性

C.功能性、可靠性、安全性、效率、易用性和可移植性

D.功能性、可靠性、兼容性、效率、稳定性和可移植性

●软件内部/外部质量模型中，以下（66）不是功能性包括的子特性。

（66）A.适合性 B.准确性 C.稳定性 D.互操作性

●《GB/T 18905 软件工程　产品评价》中确定的通用评价过程包括四个方面，其中有关“规定评价”部分包含的内容有（67）。

（67）A.选择度量、建立度量评定等级、确立评估准则

B.指定质量模型、选择度量、建立度量评定等级

C.选择度量、建立度量评定等级、制定评价计划

D.确定产品类型、选择度量、建立度量评定等级

●下列测试工具中，使用（68）执行自动化负载压力测试，使用（69）执行代码静态结构分析，使用（70）执行网络测试。

（68）A.SmartBits B.Logiscope C.Quick Test Professional D.LoadRunner

（69）A.SmartBits B.Logiscope C.Quick Test Professional D.LoadRunner

（70）A.SmartBits B.Logiscope C.Quick Test Professional D.LoadRunner

●（71）analysis emphasizes the drawing of pictorial system models to document and validate both existing and/or proposed systems. Ultimately， the system models become the（72）for designing and constructing an improved system. （73）is such a technique. The emphasis in this technique is process-centered. Systems analysts draw a series of process models called （74）. （75）is another such technique that integrates data and process concerns into constructs called objects.

（71）A.Prototyping B.Accelerated C.Model-driven D.Iterative

（72）A.image B.picture C.layout D.blueprint

（73）A.Structured analysis B.Information Engineering

C.Discovery Prototyping D.Object-Oriented analysis

（75）A.PERT B.DFD C.ER D D.UML

（76）A.Structured analysis B.Information Engineering

C.Discovery Prototyping D.Object-Oriented analysis